

(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: 1020000054468 A
 (43)Date of publication of application: 05.09.2000

(21)Application number: 1020000031299

(71)Applicant: PARK, JAE HONG

(22)Date of filing: 08.06.2000

(72)Inventor: PARK, JAE HONG

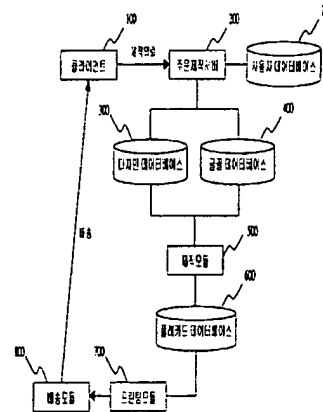
(51)Int. Cl G06F 17/60

(54) SYSTEM FOR ORDERING, MANUFACTURING, AND MANAGING PLACARDS ON INTERNET

(57) Abstract:

PURPOSE: A system for ordering/manufacturing/managing placards on the internet is provided, so that manufacturers can design the placards as the manufacturers intentions and manufacture the placards in real time by using designs and fonts stored in a server.

CONSTITUTION: A system for ordering/manufacturing/managing placards on the internet comprises a client(100), an order manufacturing server(200), a design database(300), a font database(400), a manufacturing module (500), a placard database(600), a printing module(700), and a delivery module(800). The client connected to the internet inputs information on ordering/manufacturing the placards. The order manufacturing server presents the placards to users in real time, and manufactures the placards according to orders. The design database is previously designed or designed by the users, and includes information on designs applied to the placards. The font database includes information on fonts applied to the placards. The users directly manufacture the placards by using the designs and the fonts stored in the design database and the font database in the manufacturing module. The placard database includes information on completed placards by using the manufacturing module after the client connects to the order manufacturing server. The printing module requests orders for the placards to the order manufacturing server, and outputs the completed placards after the client confirms the completed placards. The delivery module delivers the output placards to the users at locations required by the users.



COPYRIGHT 2000 KIPO

Legal Status

Date of request for an examination (20000608)

Notification date of refusal decision (00000000)

Final disposal of an application (rejection)

Date of final disposal of an application (20021004)

Patent registration number ()
Date of registration (00000000)
Number of opposition against the grant of a patent ()
Date of opposition against the grant of a patent (00000000)
Number of trial against decision to refuse ()
Date of requesting trial against decision to refuse ()

공개특허특2000-0054468

(19)대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)(51) Int. Cl. ⁶
G06F 17/60(조기공개)(11) 공개번호 특2000-0054468
(43) 공개일자 2000년09월05일

(21) 출원번호 10-2000-0031299

(22) 출원일자 2000년06월08일

(71) 출원인 박재홍
부산광역시 금정구 장전2동 481-101(72) 발명자 박재홍
부산광역시 금정구 장전2동 481-101

(74) 대리인 구성진

심사청구 : 있음

(54) 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템

요약

본 발명은 인터넷에 접속하여 제작하고자 하는 플래카드를 인터넷을 통하여 디자인하고, 상기 디자인된 플래카드를 주문요청하여 배송받을 수 있는 인터넷을 이용한 플래카드 주문과 제작 및 관리시스템에 관한 것으로, 인터넷에 연결되어 사용자가 제작하고자 하는 플래카드의 주문과 제작에 관한 정보를 입력하는 클라이언트; 상기 클라이언트의 플래카드 제작요청에 따라 사용자에게 실시간으로 보여주고, 주문요청에 따라 플래카드 제작과정을 수행하는 주문제작서버; 미리 디자인되거나 상기 사용자에게 의해 디자인되고, 상기 플래카드에 적용되는 디자인에 관한 정보를 포함하고 있는 디자인데이터베이스; 상기 플래카드에 적용되는 글자에 관한 정보를 포함하고 있는 글꼴 데이터베이스; 상기 디자인데이터베이스와 상기 글꼴데이터베이스에 저장된 디자인과 글꼴을 이용하여 사용자가 직접 플래카드를 제작하는 제작모듈; 상기 클라이언트가 상기 주문제작서버에 접속한 후, 제작모듈을 사용하여 완성된 플래카드에 대한 정보를 포함하고 있는 플래카드데이터베이스; 상기 클라이언트가 완성된 플래카드에 대한 확인과정을 거친 후, 상기 주문제작서버에 주문요청을 하여 상기 완성된 플래카드에 대한 출력을 수행하는 프린팅모듈; 상기 출력완성된 플래카드를 상기 사용자가 원하는 위치로 배송하는 배송모듈;을 포함하여 구성된다. 이에 따라, 사용자는 제작하고자 하는 플래카드를 인터넷을 통하여 실시간으로 디자인하고, 프린팅하여 배송받을 수 있게 된다.

대표도

도1

색인어

플래카드 현수막 광고 인터넷 실시간 프린팅

명세서

도면의 간단한 설명

도 1 : 본 발명에 의한 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템의 구성도.

도 2 : 본 발명에 의한 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템의 흐름도.

< 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명 >

100 : 클라이언트 200 : 주문제작서버

210 : 사용자데이터베이스 300 : 디자인데이터베이스
 400 : 글꼴데이터베이스 500 : 제작모듈
 600 : 플래카드데이터베이스 700 : 프린팅모듈
 800 : 배송모듈

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야 종래기술

본 발명은 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템에 관한 것으로, 보다 상세하게는 사용자가 제작하고자 하는 플래카드를 인터넷을 통하여 실시간으로 디자인하고, 프린팅하여 배송받을 수 있는 시스템에 관한 것이다.

인터넷을 이용한 정보교류가 폭발적인 증가를 보이고 있으며, 국내 인터넷 이용자는 1천만명을 넘어섰으며, 세계적으로는 2억 5천만명 이상이 인터넷을 사용하고 있다. 인터넷에서 제공되고 있는 서비스 분야 중 최근 들어 가장 활기 있게 발전하고 있는 분야는 전자상거래 서비스이다. 현재 전자상거래 서비스를 제공하고 있는 업체는 국내에만 수천 개 이상에 달하고 있으며, 전 세계적으로는 정확하게 통계된 것이 없을 만큼 활성화되어 있다.

일반적으로 현수막이나 플래카드는 사업을 영위하는 사업자가 특별한 행사나 개업 등을 알리는 수단으로 사용되고 있다. 현재 플래카드의 제작방식은 제작사가 임의로 선정한 시안을 제시하고, 상기 플래카드를 의뢰한 사업자가 동의하게 되면 수작업 또는 컴퓨터를 이용한 출력을 통해 플래카드를 제작하게 된다. 그러나, 상기와 같은 방식은 플래카드를 의뢰한 사업자가 제작될 플래카드에 대한 디자인을 출력이 되기 전까지는 알 수 없다는 문제점이 있다.

그리고, 제작자에게 의뢰한 플래카드가 마음에 들지 않은 경우에 다시 제작을 의뢰하게 되면 추가적인 비용이 발생한다는 또 다른 문제점이 있다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

본 발명은 상기한 문제점을 해결하기 위해 안출된 것으로, 사용자가 인터넷에 접속하여, 플래카드를 디자인하고, 출력하여 배송받는 인터넷을 이용한 플래카드 주문과 제작 및 관리시스템을 제공하는 데 그 목적이 있다.

그리고, 사용자가 제작하고자 하는 플래카드를 실시간으로 사용자의 의도대로 디자인할 수 있는 시스템을 제공하는 데 또 다른 목적이 있다.

발명의 구성 및 작용

본 발명은 상기한 목적을 달성하기 위해, 인터넷에 연결되어 사용자가 제작하고자 하는 플래카드의 주문과 제작에 관한 정보를 입력하는 클라이언트; 상기 클라이언트의 플래카드 제작요청에 따라 사용자에게 실시간으로 보여주고, 주문요청에 따라 플래카드 제작과정을 수행하는 주문제작서버; 미리 디자인되거나 상기 사용자에게 의해 디자인되고, 상기 플래카드에 적용되는 디자인에 관한 정보를 포함하고 있는 디자인데이터베이스; 상기 플래카드에 적용되는 글자에 관한 정보를 포함하고 있는 글꼴데이터베이스; 상기 디자인데이터베이스와 상기 글꼴데이터베이스에 저장된 디자인과 글꼴을 이용하여 사용자가 직접 플래카드를 제작하는 제작모듈; 상기 클라이언트가 상기 주문제작서버에 접속한 후, 제작모듈을 사용하여 완성된 플래카드에 대한 정보를 포함하고 있는 플래카드데이터베이스; 상기 클라이언트가 완성된 플래카드에 대한 확인과정을 거친 후, 상기 주문제작서버에 주문요청을 하여 상기 완성된 플래카드에 대한 출력을 수행하는 프린팅모듈; 상기 출력완성된 플래카드를 상기 사용자가 원하는 위치로 배송하는 배송모듈;을 포함하여 구성된다.

이하에서는 본 발명에 의한 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템의 바람직한 실시예를 첨부된 도 1을 참조하여 설명하기로 한다. 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템의 구성도이다.

상기 본 발명의 일실시예에 따른 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템은 크게 클라이언트

(100), 주문제작서버(200), 디자인데이터베이스(300), 글꼴데이터베이스(400), 제작모듈(500), 플래카드데이터베이스(600), 프린팅모듈(700), 배송모듈(800)으로 나누어진다.

먼저, 클라이언트(100)를 설명하기로 한다. 상기 클라이언트(100)는 인터넷에 연결되어 서버로부터 제공되는 정보나 자료 및 처리 결과를 꾸미거나 입력을 받거나 상세한 부분을 다루는 시스템을 말한다. 사용자 쪽에서 서버(Server)에게 플래카드에 대한 정보를 요청하는 컴퓨터를 말한다. 상기 클라이언트(100)는 전송받은 플래카드에 작성된 디자인에 관련된 사항을 선택하는 역할을 한다. 그리고, 작성된 플래카드에 대한 주문을 요청하는 역할을 한다. 여기서, 상기 플래카드는 일반적으로 사용되는 현수막도 포함하게 된다.

다음, 주문제작서버(200)를 설명하기로 한다. 상기 주문제작서버(200)는 데이터와 정보를 송신하는 역할을 하고 있다. 즉, 상기 클라이언트(100)에서 플래카드 디자인에 관련된 데이터의 전송을 요구했을 경우 그 자료를 제공해주는 컴퓨터이다. 그리고, 상기 주문제작서버(200)는 상기 클라이언트(100)의 플래카드에 대한 데이터의 제공에 대한 요청을 받아 플래카드 작업을 할 수 있는 저장공간 등을 할당하는 역할을 한다. 또한, 상기 주문제작서버(200)는 상기 사용자가 인터넷을 통하여 플래카드를 완성하고, 상기 완성된 플래카드를 활용하고자 하는 경우 상기 클라이언트(100)로부터 회원가입에 따른 개인정보를 입력받아 사용자데이터베이스(210)에 저장된다. 그리고, 상기 사용자데이터베이스(210)는 상기 클라이언트(100)에서 상기 주문제작서버(200)로의 접속이 이루어진 후, 상기 클라이언트(100)에서 상기 사용자가 원하는 경우 상기 주문제작서버(200)로 회원가입을 요청하게 된다. 따라서, 상기 주문제작서버(200)는 상기 클라이언트(100)에 회원가입양식을 전송하게 되고, 이에 따라, 상기 클라이언트(100)의 사용자는 사용자의 개인정보를 입력하게 된다. 상기에서 개인정보가 입력된 회원가입양식은 상기 주문제작서버(200)로 전송되고, 상기 주문제작서버(200)내의 상기 사용자데이터베이스(210)에 저장되거나 상기 주문제작서버(200)와 연결된 다른 서버에 저장될 수 있도록 구성된다. 그리고, 상기 사용자데이터베이스(210)는 회원 아이디, 비밀번호, 성명, 주민등록번호, 주소, 업체명, 업체 전화번호, 직종, 사업자등록번호 등의 개인정보가 저장된다.

다음, 디자인데이터베이스(300)를 설명하기로 한다. 상기 디자인데이터베이스(300)는 상기 주문제작서버(200)측에서 제공하는 디자인과 상기 플래카드의 제작을 의뢰하는 사용자가 소유하고 있는 디자인에 대한 정보를 포함하게 된다. 상기 디자인데이터베이스(300)는 디자인이 저장된 경로, 디자인 소유자 정보, 디자인 종류, 등록일자 등에 관한 정보를 저장된다. 실제 디자인된 이미지는 상기 주문제작서버(200)의 임의 디렉토리에 저장되거나 상기 주문제작서버(200)에 연결된 임의의 서버에 저장된다. 그리고, 상기 디자인데이터베이스(300)는 상기 클라이언트(100)의 플래카드 제작요청에 따라 분야별 디자인을 상기 클라이언트(100)로 제공한다. 그리고, 상기 클라이언트(100) 사용자가 제작하고자 하는 플래카드에 삽입하고자 하는 디자인을 소유하고 있는 경우에는 상기 클라이언트(100)를 이용하여 상기 주문제작서버(200)로 디자인을 전송하여 상기 플래카드에 대한 디자인을 제작하게 된다. 또한, 상기 사용자 소유의 디자인 소유자의 동의를 거친 후, 상기 디자인데이터베이스(300)에 저장된다.

다음, 글꼴데이터베이스(400)를 설명하기로 한다. 상기 글꼴데이터베이스(400)는 상기 주문제작서버(200)에서 플래카드에 삽입되는 글자모양에 대한 정보를 포함하고 있다. 글꼴은 명조체, 고딕체 등 일반적으로 글자의 모양을 말한다. 그리고, 상기 글꼴데이터베이스(400)는 사용자가 제작하고자 하는 플래카드의 다양한 글자모양을 지원하기 위해 상기 주문제작서버(200)에서 제공된다.

다음, 제작모듈(500)을 설명하기로 한다. 상기 제작모듈(500)은 상기 디자인데이터베이스(300)와 상기 글꼴데이터베이스(400)에 저장된 디자인과 글꼴을 이용하여 사용자가 직접 플래카드에 대한 디자인 작업을 할 수 있도록 제공하는 역할을 한다. 상기 제작모듈(500)은 상기 사용자가 인터넷에 접속한 클라이언트를 사용하여 플래카드의 크기, 색상, 재질 등을 선택하고 실시간으로 상기 디자인데이터베이스(300)와 글꼴데이터베이스(400)를 이용하여 제작하고자 하는 플래카드를 디자인하게 된다. 그리고, 상기 제작모듈(500)은 상기 주문제작서버(200)에서 상기 클라이언트(100)로 제공되는 프로그램으로 구현가능하게 되며, 상기 구현방법은 자바 애플릿(JAVA APPLET)이나 기타 컴퓨터 프로그래밍 언어를 이용하여 실시간으로 사용자가 디자인 및 글꼴을 변화시킬 수 있도록 할 수 있다. 상기 자바 애플릿(JAVA APPLET)이나 컴퓨터 프로그래밍 언어를 이용한 구현방법은 일반적인 기술에 해당하므로 상세한 설명은 생략하기로 한다.

다음, 플래카드데이터베이스(600)를 설명하기로 한다. 상기 플래카드데이터베이스(600)는 사용자에 의해 제작이 완성된 플래카드에 대한 정보를 저장하게 된다. 상기 플래카드데이터베이스(600)는 완성된 하나의 플래카드 이미지의 파일에 대한 정보가 저장되거나 상기 디자인데이터베이스(300)와 상기 글꼴데이터베이스(400)에서 상기 사용자가 제작하고자 하는 플래카드에 적용된 디자인과 글꼴에 대한 정보가 저장된다. 일례를 들어, 상기 제작 완성된 플래카드에 적용된 디자인과 글꼴에 대한 정보는 상기 디자인데이터베이스(300)의 인덱스값과 글꼴데이터베이스(400)의 인덱스값으로 저장된다. 따라서, 상기 플래카드데이터베이스(600)는 상기 플래카드에 적용된 디자인데이터베이스(300)와 글꼴데이터베이스(400)의 인덱스값을 저장하게 되면, 상기 주문제작서버(200)에 적은 용량으로 상기 완성된 플래카드에 대한 정보를 가질 수 있게 된다. 그리고, 상기 플래카드데이터베이스(600)는 상기 제작 완성된 플래카드를 제작한 사용자의 정보가 포함되어 상기 제작 완성된 플래카드를 상기 사용자가 다시 사용

하고자 하는 경우에 제공할 수 있게 된다.

다음, 프린팅모듈(700)을 설명하기로 한다. 상기 프린팅모듈(700)은 상기 제작모듈(500)에 의해 제작 완료된 플래카드를 출력하는 역할을 한다. 상기 프린팅모듈(700)은 상기 제작모듈(500)에 의해 완성된 플래카드를 상기 클라이언트(100) 사용자가 디자인에 대한 확인과정을 거친 후, 상기 주문제작서버(200)에 의해 상기 프린팅모듈(700)로 전달되어 상기 플래카드가 출력된다. 상기 확인과정은 상기 사용자가 제작한 플래카드 디자인에 대한 확인 과정 및 제작된 플래카드에 대한 대금 결제를 포함한 것이다.

다음, 배송모듈(800)을 설명하기로 한다. 상기 배송모듈(800)은 상기 프린팅모듈에서 출력된 플래카드를 상기 플래카드 제작을 요청한 사용자에게 배송하는 역할을 한다. 상기 배송모듈(800)은 상기 사용자데이터베이스(210)에 저장된 사용자의 주소로 배송되거나 사용자가 원하는 지역으로 배송된다.

이하에서는 본 발명에 의한 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템의 바람직한 실시예를 첨부된 도 2를 참조로 하여 설명하기로 한다. 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템의 흐름도이다.

먼저, 사용자는 클라이언트(100)를 이용하여 인터넷에 연결된 주문관리서버(200)에 접속하게 된다(S100). 인터넷에 접속한 사용자는 플래카드 제작에 대한 메뉴를 선택하게 된다(S110). 그리고, 상기 사용자는 제작될 플래카드의 크기, 모양, 재질, 색상을 선택하게 되고(S120), 상기 선택된 재료를 상기 클라이언트(100)의 화면상에서 확인(S130)하고, 상기 주문제작서버(200)에 저장된 디자인데이터베이스(300)를 참조하여 상기 플래카드에 디자인을 적용하게 된다(S140). 그리고, 상기 글꼴데이터베이스(400)에 저장된 글꼴을 이용(S150)하여 상기 플래카드에 삽입될 문구를 작성하고(S160), 필요한 경우 상기 글꼴을 다양하게 변화시켜(S170) 사용자가 의도한 형태의 플래카드를 제작하게 된다. 상기 제작과정은 상기 클라이언트(100)가 상기 주문제작서버(200)에 접속한 상태에서 상기 주문제작서버(200)에서 제공하는 자바 애플릿(JAVA APPLET)이나 컴퓨터 프로그래밍 언어를 이용한 프로그램을 통해 실시간으로 플래카드에 적용될 디자인을 할 수 있게 된다. 따라서, 제작한 플래카드 디자인이 상기 사용자의 마음에 들지 않을 경우에는(S180) 다시 제작을 하게 되거나 디자인을 수정하게 되고(S190), 사용자가 마음에 드는 경우에는 디자인을 확정하게 된다(S200).

상기에서 확정된 디자인을 상기 사용자는 디자인 확정메뉴를 선택하여(S210) 상기 확정된 플래카드에 대한 대금을 지불하는 결제과정을 거친 후(S220), 사용자가 완성된 플래카드를 배송받게 될 주소와 사용자에 대한 정보를 상기 주문제작서버(200)에 남기게 된다(S230). 그리고, 프린팅모듈(700)을 실행시켜 상기 디자인이 완성된 플래카드를 출력하게 되고(S240), 상기 출력된 플래카드는 상기 사용자가 배송받게 될 주소로 배송된다(S250).

이에 따라, 사용자는 인터넷에 연결된 클라이언트(100)를 이용하여 실시간으로 플래카드를 사용자가 원하는 디자인으로 제작할 수 있게 된다.

발명의 효과

이상 설명한 바와 같이, 본 발명에 의한 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템에 의하면, 인터넷을 이용하여 플래카드를 제작하고자 하는 제작자의 의도대로 디자인할 수 있는 이점이 있다.

그리고, 서버에 저장된 디자인과 글꼴을 이용하여 사용자가 실시간으로 플래카드를 제작할 수 있는 이점이 있다.

(57)청구의 범위

청구항1

인터넷에 연결되어 사용자가 제작하고자 하는 플래카드의 주문과 제작에 관한 정보를 입력하는 클라이언트;

상기 클라이언트의 플래카드 제작요청에 따라 사용자에게 실시간으로 보여주고, 주문요청에 따라 플래카드 제작과정을 수행하는 주문제작서버;

미리 디자인되거나 상기 사용자에게 의해 디자인되고, 상기 플래카드에 적용되는 디자인에 관한 정보를 포함하고 있는 디자인데이터베이스;

상기 플래카드에 적용되는 글자에 관한 정보를 포함하고 있는 글꼴데이터베이스;

상기 디자인데이터베이스와 상기 글꼴데이터베이스에 저장된 디자인과 글꼴을 이용하여 사용자가 직접 플래카드를 제작하는 제작모듈;

상기 클라이언트가 상기 주문제작서버에 접속한 후, 상기 제작모듈을 사용하여 완성된 플래카드에 대한 정보를 포함하고 있는 플래카드데이터베이스;

상기 클라이언트가 완성된 플래카드에 대한 확인과정을 거친 후, 상기 주문제작서버에 주문요청을 하여 상기 완성된 플래카드에 대한 출력을 수행하는 프린팅모듈;

상기 출력 완성된 플래카드를 상기 사용자가 원하는 위치로 배송하는 배송모듈;을 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템.

청구항2

제 1항에 있어서, 상기 주문제작서버는,

플래카드를 주문한 사용자의 정보를 저장하는 사용자데이터베이스;를 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리 시스템.

청구항3

제 1항 또는 2항에 있어서, 상기 주문제작서버는

상기 사용자가 작성한 플래카드를 하나의 이미지파일로 상기 사용자에게 제공하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 제작 및 관리시스템.

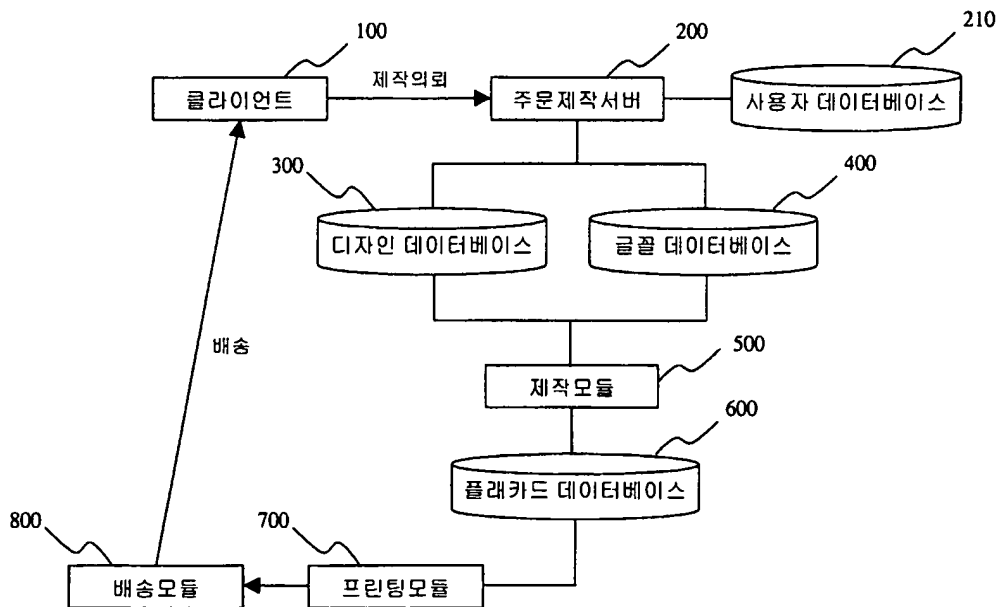
청구항4

제 1항에 있어서, 상기 플래카드데이터베이스는,

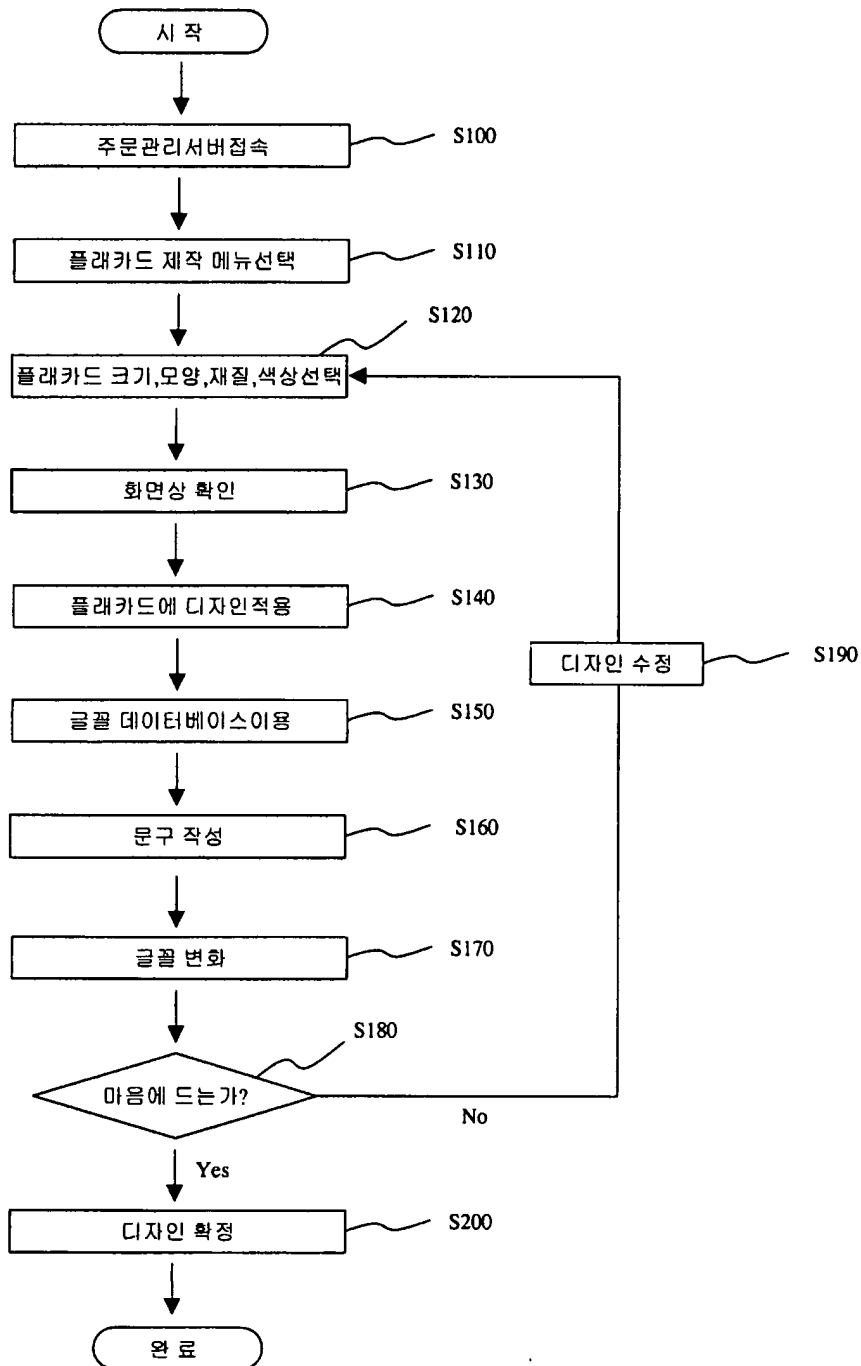
상기 디자인데이터베이스와 글꼴데이터베이스의 인덱스값과 디자인과 글꼴에 대한 크기, 위치, 색상 정보를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 플래카드의 주문과 관리 시스템.

도면

도면1



도면2a



도면2b

